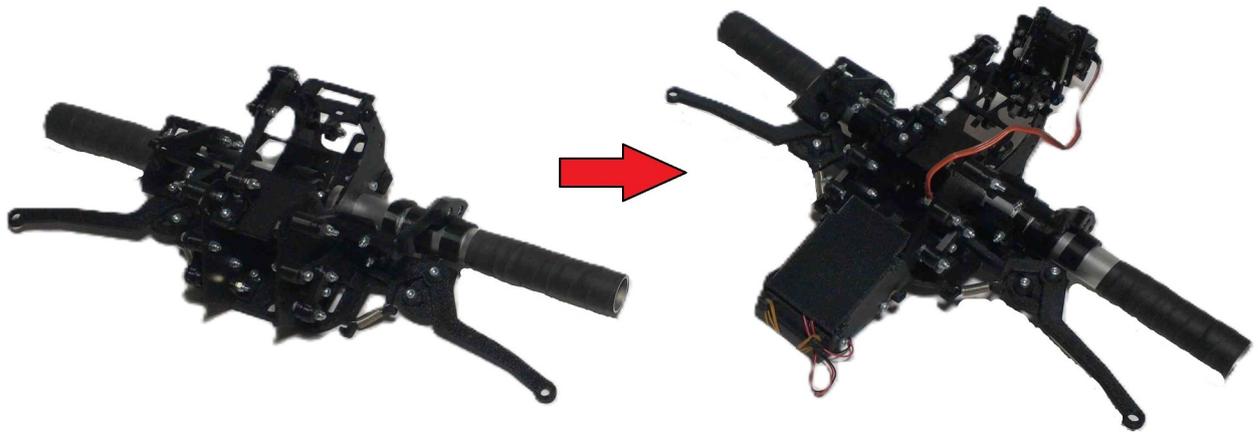


KZ5Rオプション/ジャイロステアリングシステムA

上級機ゆずりの「G.S.S.」搭載！（Gyro Steering System）

ハンドルの傾きでステア操作が可能に！サーボが左スティックを駆動し、リアルな操縦を実現。

RIDE5をはじめとするアナログステアリング対応ソフトに幅広く対応。



画像はKZ5R-STAGE1（左） KZ5R-STAGE1+ジャイロステアリングシステムA（右）
※本製品はオプションです。KZ5R本体等は別途お求めください。

- 組立前に必ずこの説明書を最後までよくお読みになり、正しくご使用ください。
- 本書は大切に保管してください。
- 製品改良のため、予告なく仕様を変更することがあります。

オプションパーツ

ASSEMBLY AND MAINTENANCE MANUAL

越沢設備工業株式会社
ベンチャー事業部

①はじめに

このたびは弊社製品「ジャイロステアリングシステムA」をお買い上げありがとうございます。もっといろいろなバイクゲームを堪能する——そんな思いをKZ5Rで実現するのが「ジャイロステアリングシステムA」です。PS5用コントローラーの左スティックを機体の傾きに連動させることにより、多くのバイクゲームソフトに対応可能となり、ダイレクトなライディングを楽しめます。

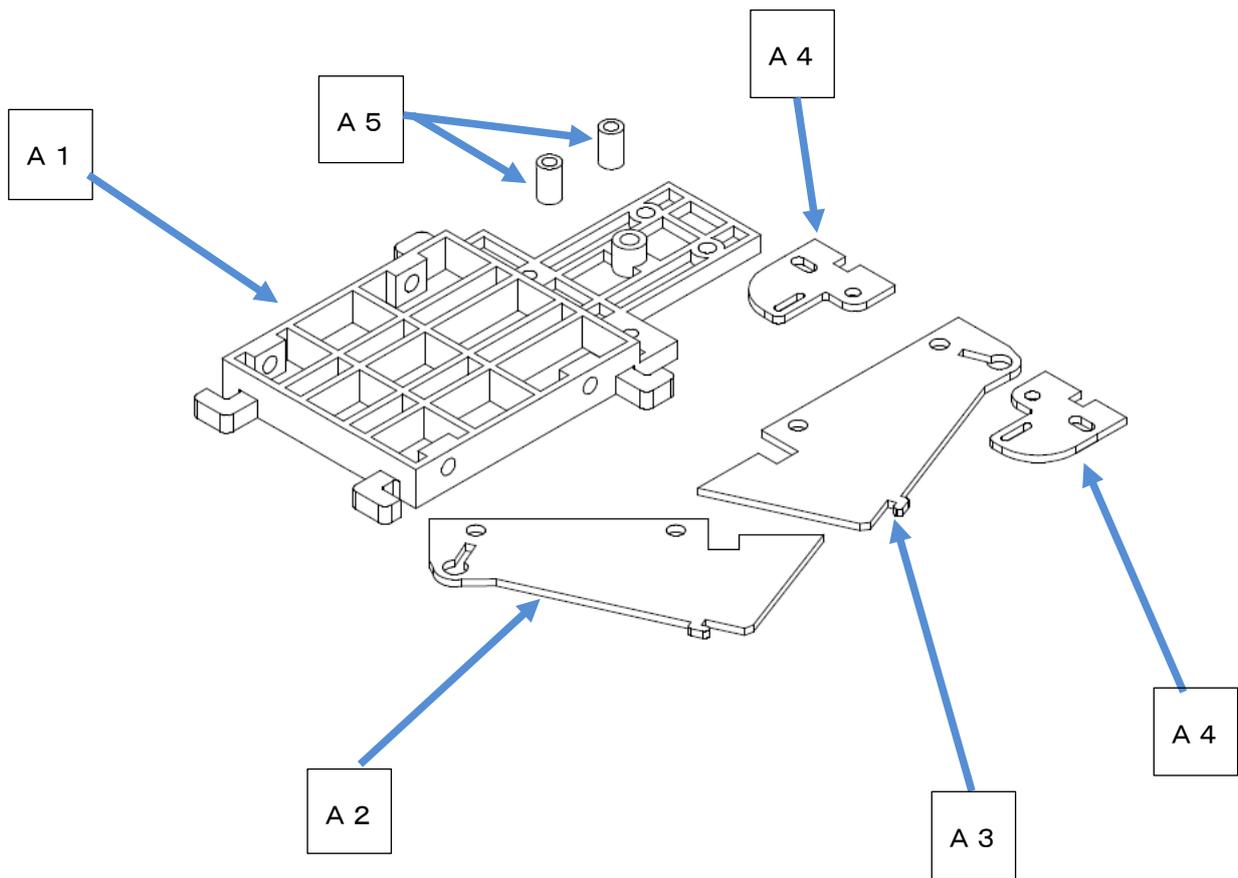
組立前に本書の全文をよくお読みのうえ、十分に理解したうえで楽しみながら組み上げてください。

目次

①はじめに	2
②本キット内容	2-3
③本キット以外にプレイするのに必要なもの	3
④ねじ・ナット等サイズの見方	4
⑤配線図	4
⑥組立・調整	5-19
⑦純正コントローラーの設置方法	20
⑧バイクゲームソフトの設定・操作方法	21
⑧取扱上の注意事項	22

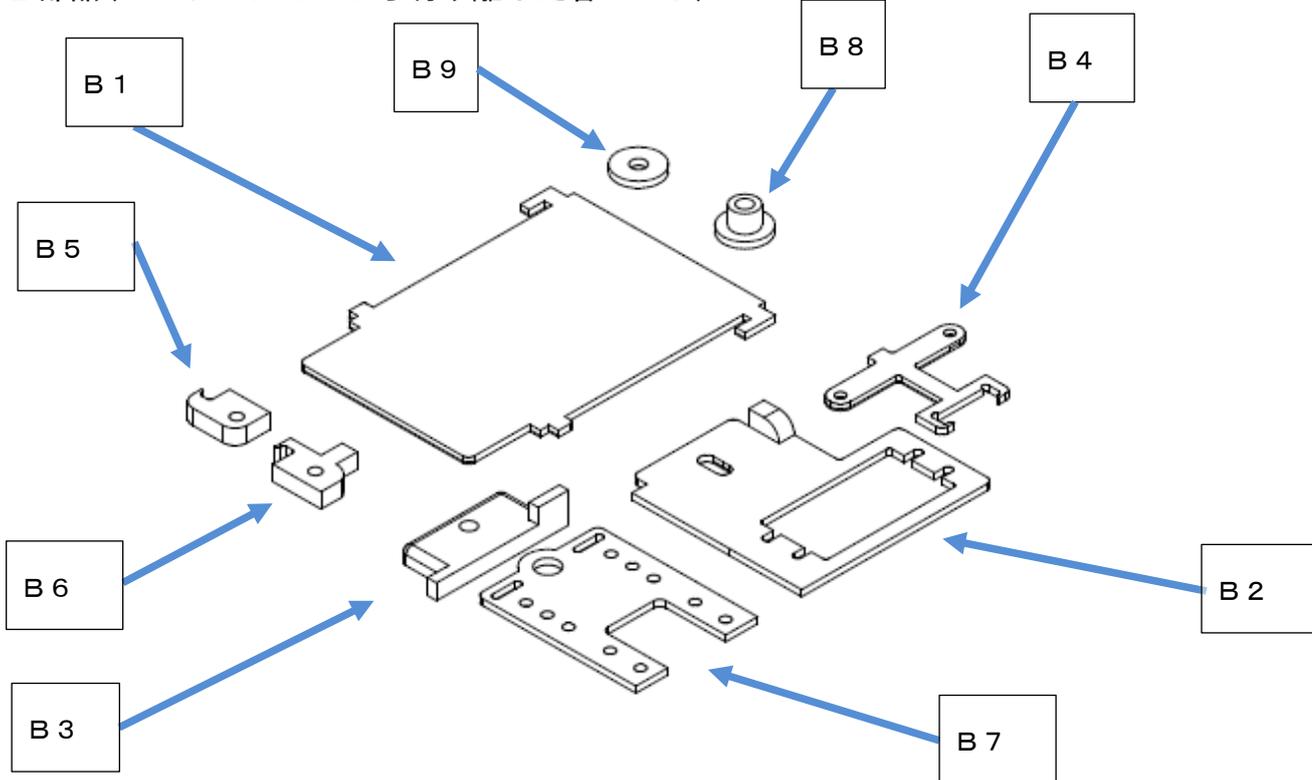
②本キット内容

A 部品 (※パーツハンガーから切り離した各パーツ)



※射出成形によるプラスチックモデルのランナーにあたる部分を、本書ではパーツハンガー(造語)としました。

B部品 (パーツハンガーから切り離した各パーツ)



その他の各パーツ

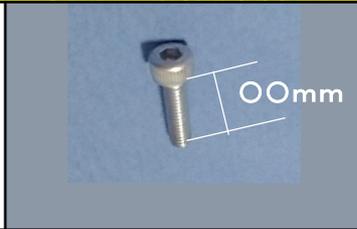
品名	数量	備考	品名	数量	備考
マイクロビット	1	マイコンボード			
サーボ	1	高速タイプ			
電池ボックスA	1	単4×2用			
電池ボックスB	1	単4×4用			
延長コード	1	コネクター付			
圧着端子	3	配線結合			
ねじ・ナット類	1式				

③本キット以外に組立・プレイするのに必要なもの (別売)

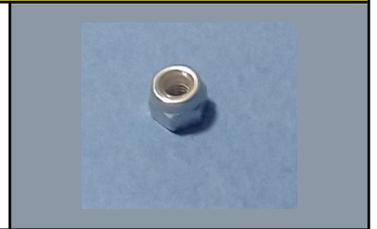
機器			
バイクハンコン	KZ5R		
コントローラー	PS5用純正DualSense (CFI-ZCT1J 又は同等品) 以下DualSense 又はデュアルセンスとする。		
ゲーム機本体	PS5		
	PS4 ※PS4にDualSenseを認識させるPS4/PS5変換アダプター等が必要となります。 PS4/PS5変換アダプター等はインターネットで検索すると見つかります。		
	PC ※DualSenseを認識できるPCです。※低スペックのPCではゲームが動かないことがあります。 ※PCの仕様により追加機器等が必要なことがあります。		
映像機器	上記機器接続可能な液晶テレビ・モニター等。		
快適アイテム	スタンドA型・専用ネックストラップ		
工具他		数量	備考
工具	六角レンチ	各種	1.5/2.5/3.0 セット購入推奨
	スパナ	各種	4.0/5.5/7.0 セット購入推奨
	ラジオペンチ	1	
	ニッパー	1	
	電工ペンチ	1	
	リンクペンチ	1	RC模型用 リンケージ脱着工具
	やすり	1	ホビー用板やすり 紙やすり
	文房具等	1	鉛筆・ものさし他
	電池	1	単4アルカリ乾電池×6
取扱説明書閲覧用	PC 又は スマホ等	1	
その他、必要があればご用意ください。			

④ねじ・ナット等サイズの見方・略称(本書内)

キャップスクリュー
MO×OOmm

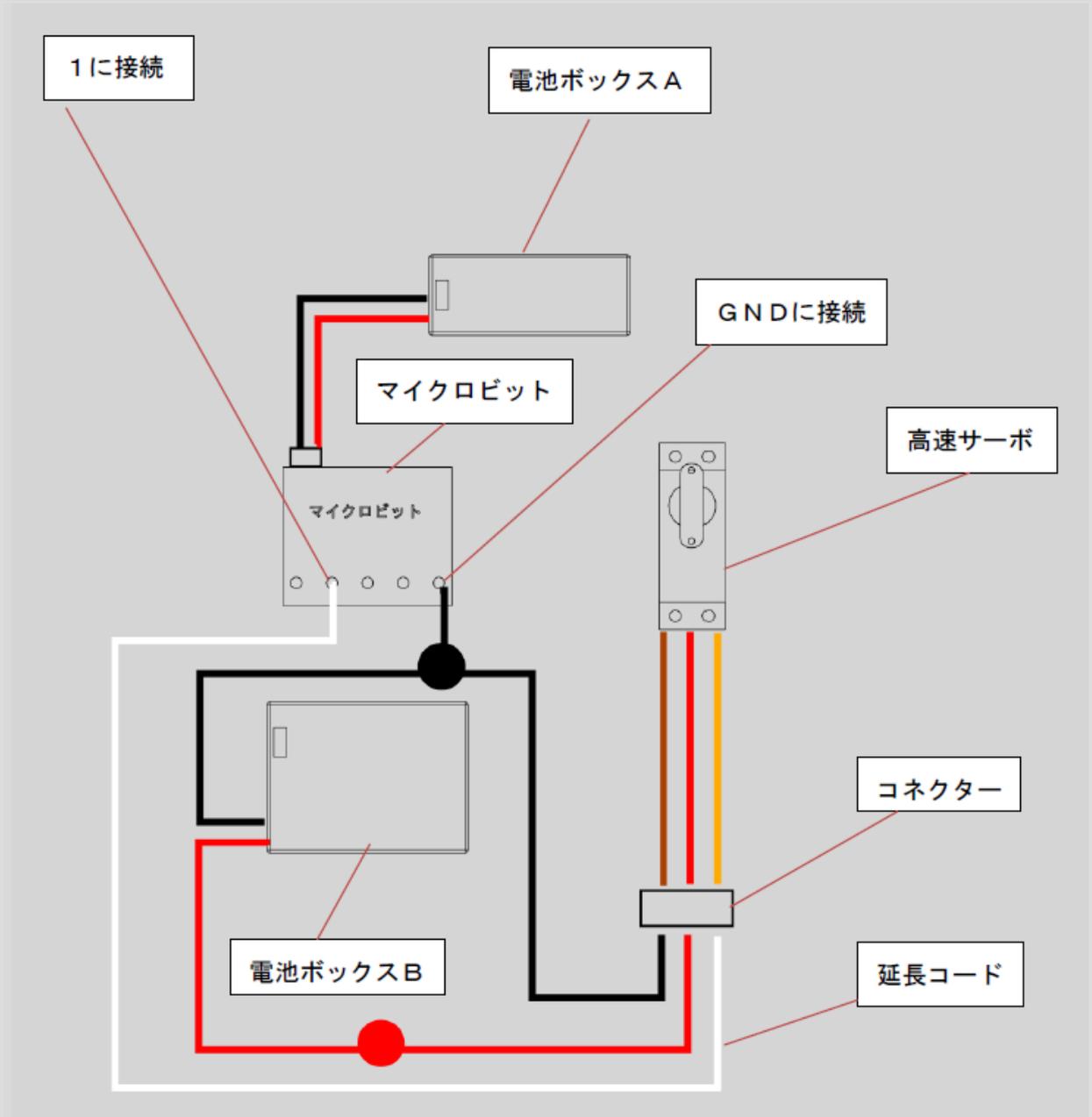


ナイロンナット
MO



※本書では、キャップスクリュー(ねじ)のはMO×OOmmと記載します。ナイロンナットはMOのみで記載することもあります。

⑤配線図



作業前に配線図をご確認ください。

⑥組立・調整

⑥-1

この項はKZ5R又はKZ5R-STAGE1/KZ5R-STAGE2
共通部分の組立説明となります。

それぞれの組合せ・組立説明は後に記載される部分をお読みください。

⑥-1-1 配線の準備

延長コードを取り出し確認します。



①延長コードをサーボに
仮接続します。

②指定箇所
で不要となる
コネクタ部分を
カット

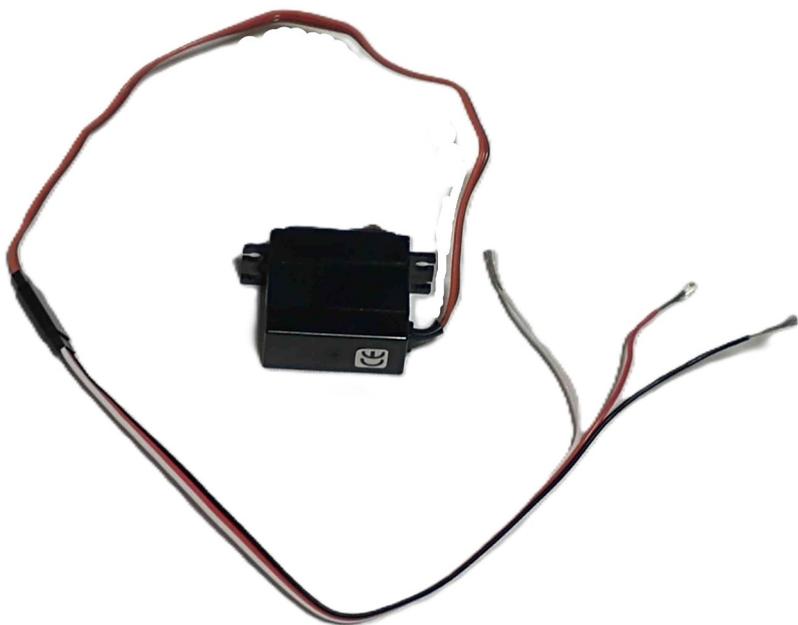
ここで延長コードの
コネクタを
カット

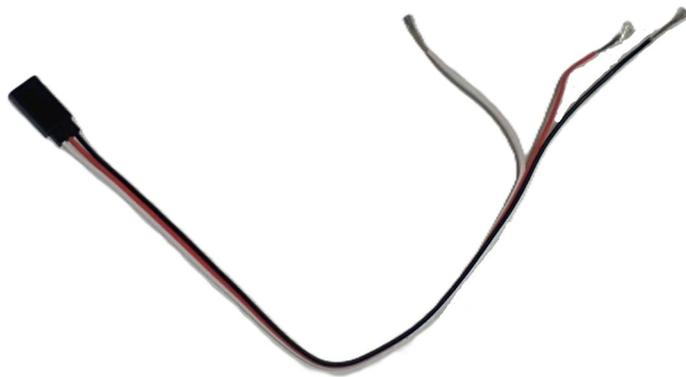


①延長コードの先端を一本
ずつ開きます。

②延長コードの開いた先端
の被膜をむいて銅線を露出
させます。

③それぞれの露出した銅線
はねじってまとめます。





仮接続していたサーボを外します。



注意

それぞれの配線ははみ出したりしないようにきれいに接続してください。

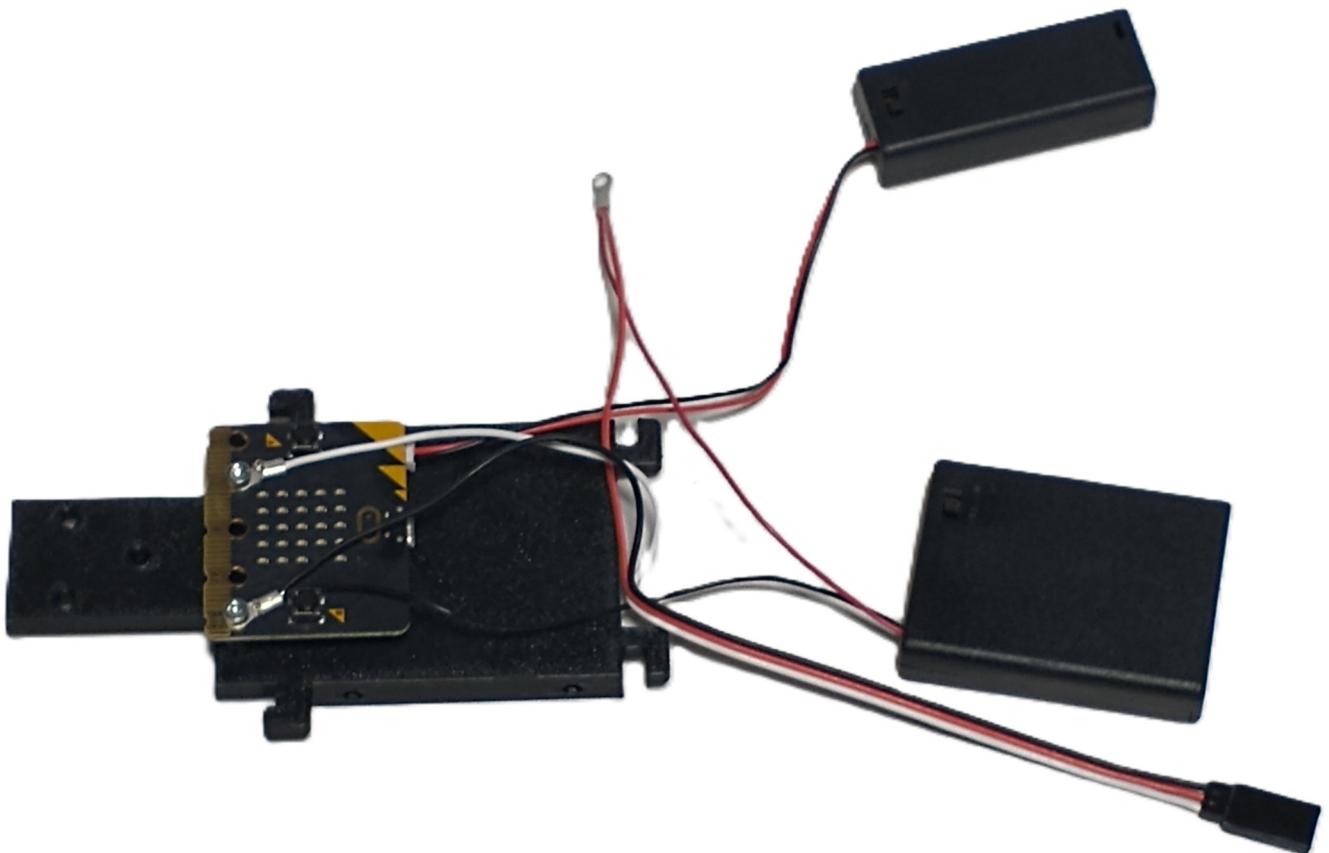
延長コードを使い記載画像を参考に電池ボックスA、B及び各部を圧着端子で接続します。

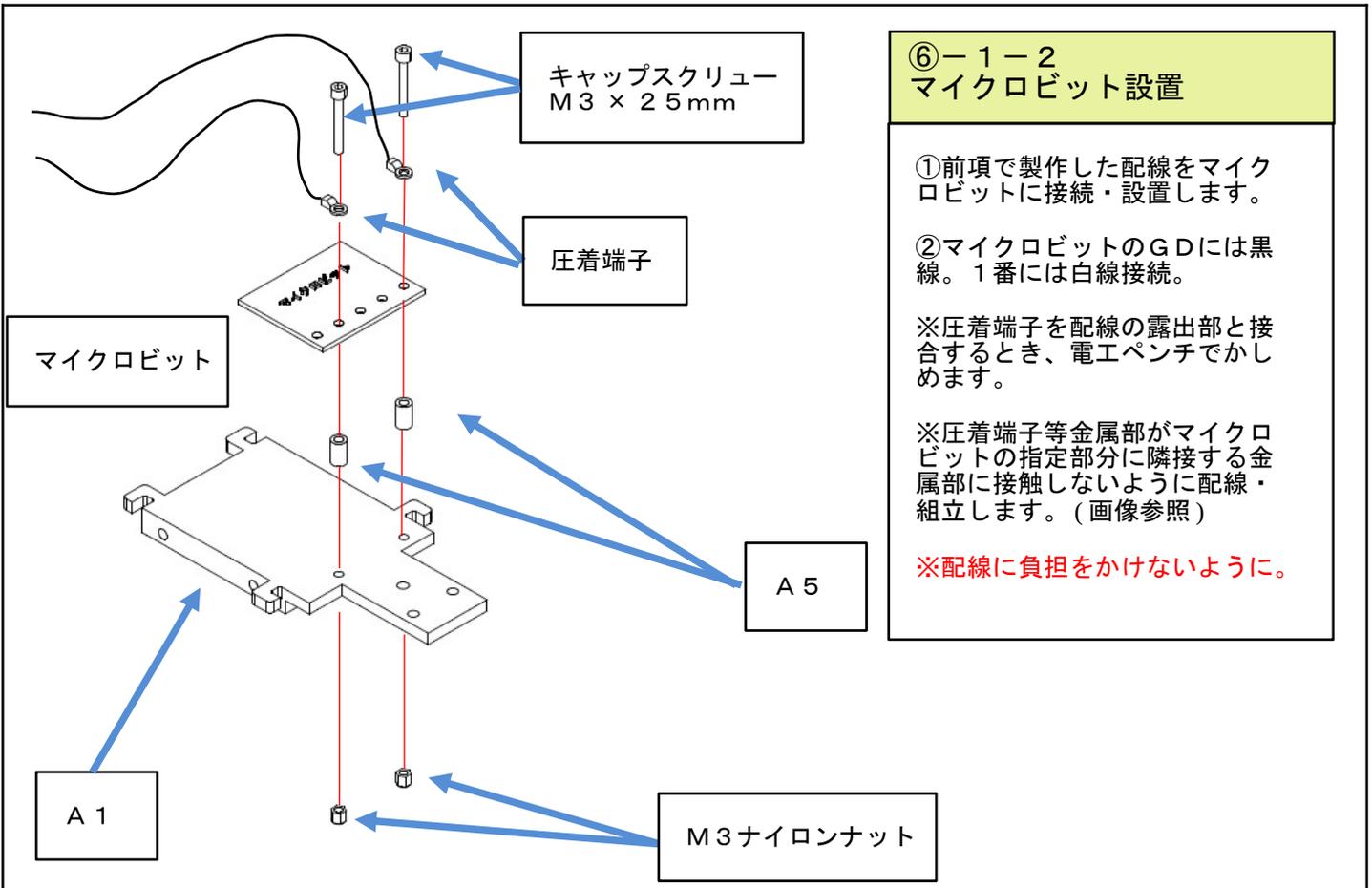
※ここではマイクロビットを接続・設置準備するところまでです。接続・設置は次へ。

※プログラミングテストのため電池ボックスAはコネクタでマイクロビットと接続済みのときがあります。

※各電池ボックスの配線に負担をかけないようお取り扱いください。

※電工ペンチ使用推奨。





⑥-1-2 マイクロビット設置

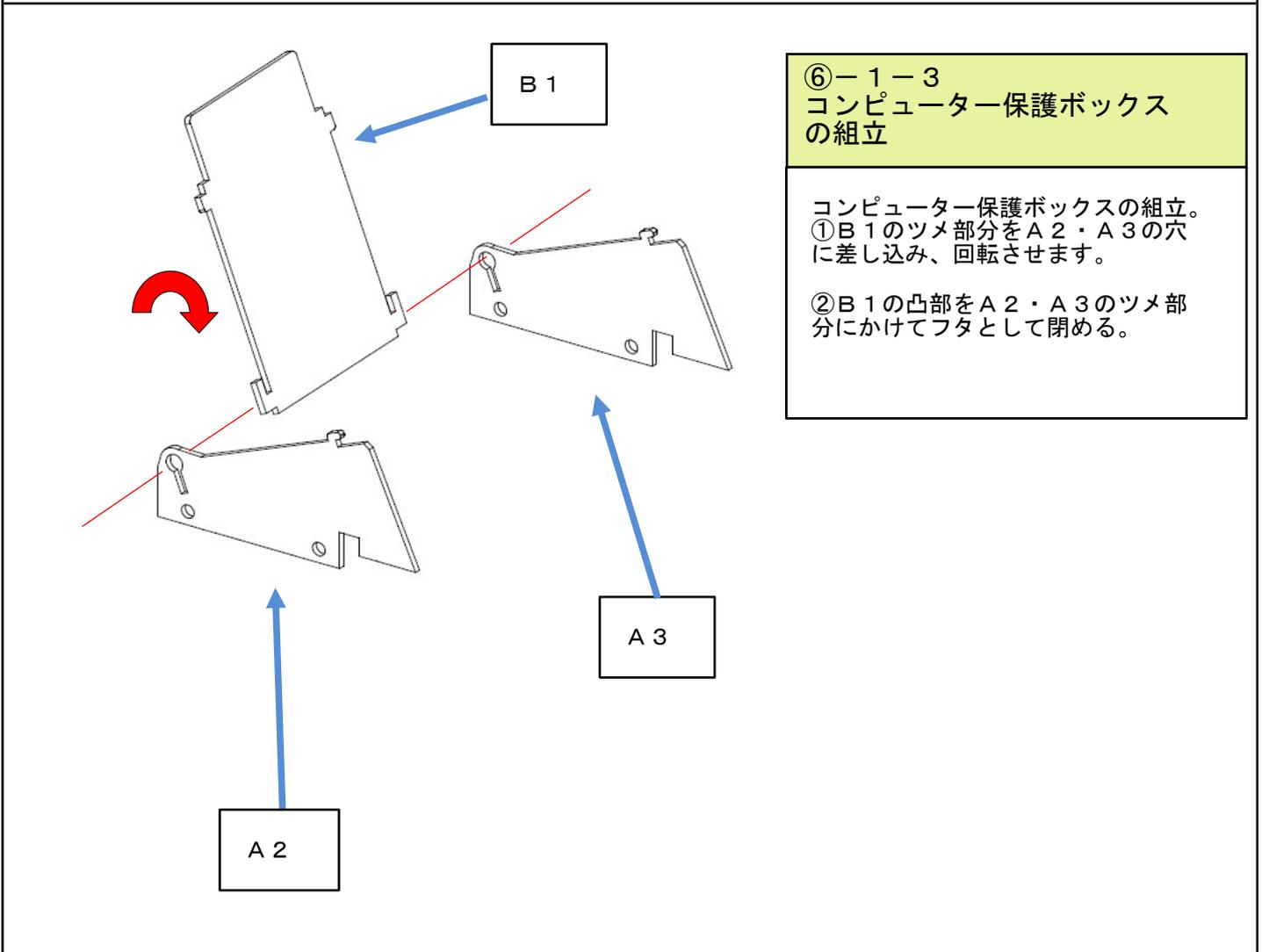
①前項で製作した配線をマイクロビットに接続・設置します。

②マイクロビットのGDには黒線。1番には白線接続。

※圧着端子を配線の露出部と接合するとき、電工ペンチでかします。

※圧着端子等金属部がマイクロビットの指定部分に隣接する金属部に接触しないように配線・組立します。(画像参照)

※配線に負担をかけないように。



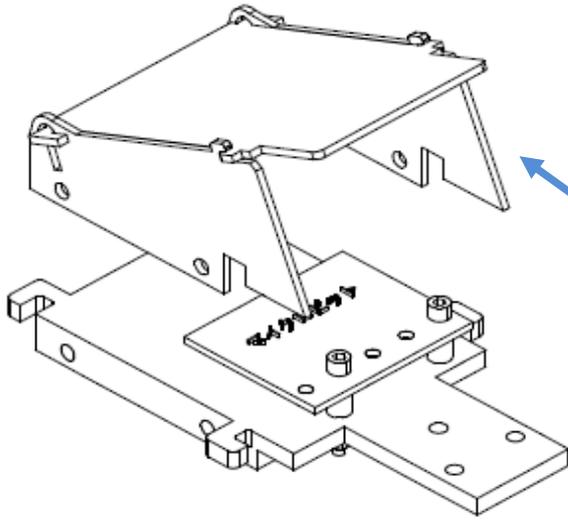
⑥-1-3 コンピューター保護ボックスの組立

コンピューター保護ボックスの組立。

①B 1のツメ部分をA 2・A 3の穴に差し込み、回転させます。

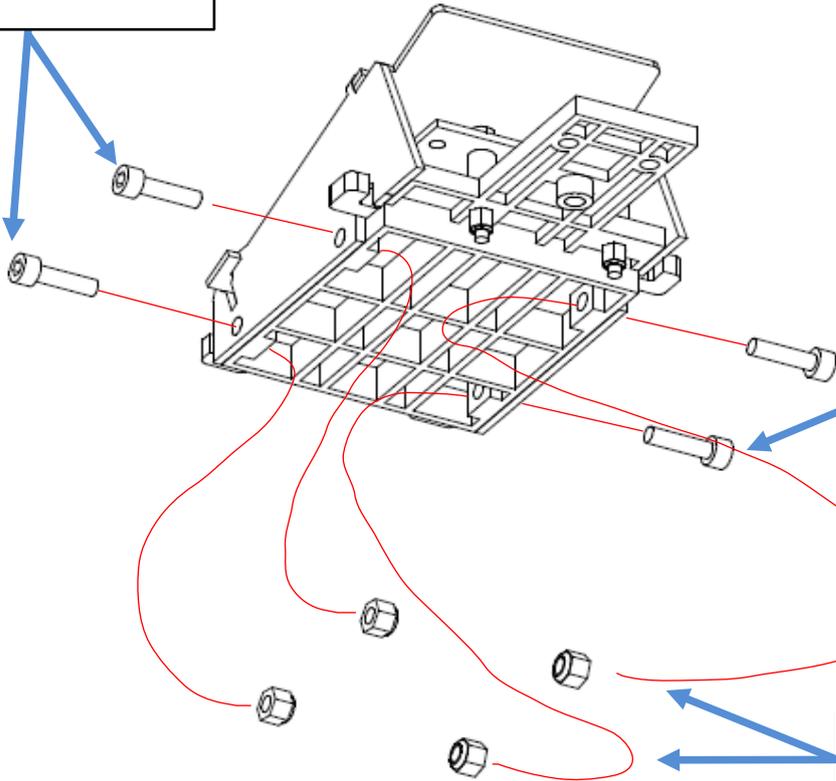
②B 1の凸部をA 2・A 3のツメ部分にかけてフタとして閉める。

前項製作物を合わせます。



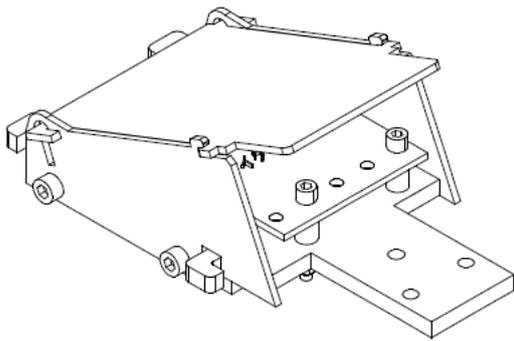
前項製作物

キャップスクリュー
M4 × 15mm



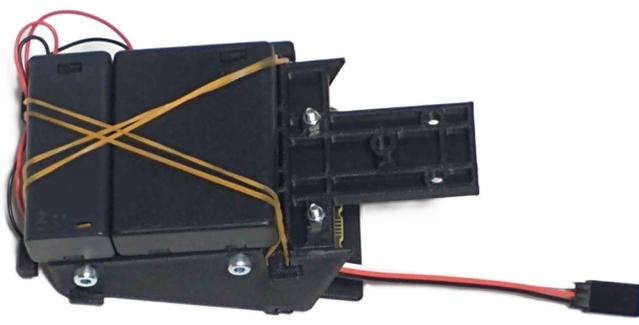
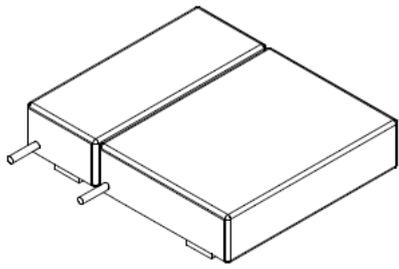
キャップスクリュー
M4 × 15mm

M4ナイロンナット

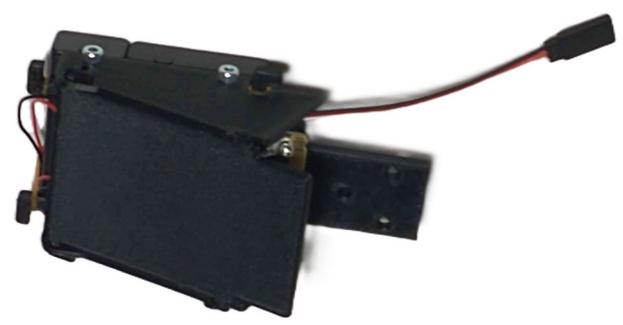


⑥-1-4
コンピュータ保護ボックス
に電池ボックスA・Bの取付

前項製作物に電池ボックスA・B
を輪ゴムでくくりつけます。
※画像参照。

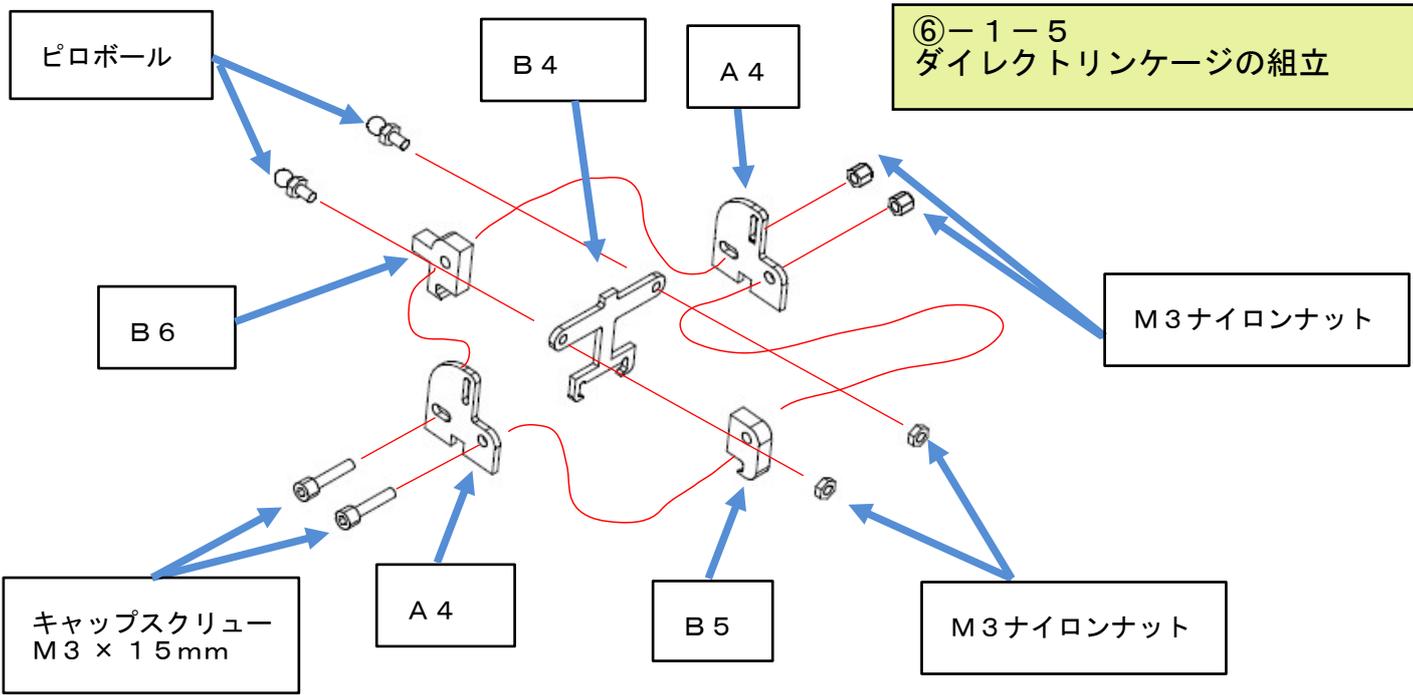


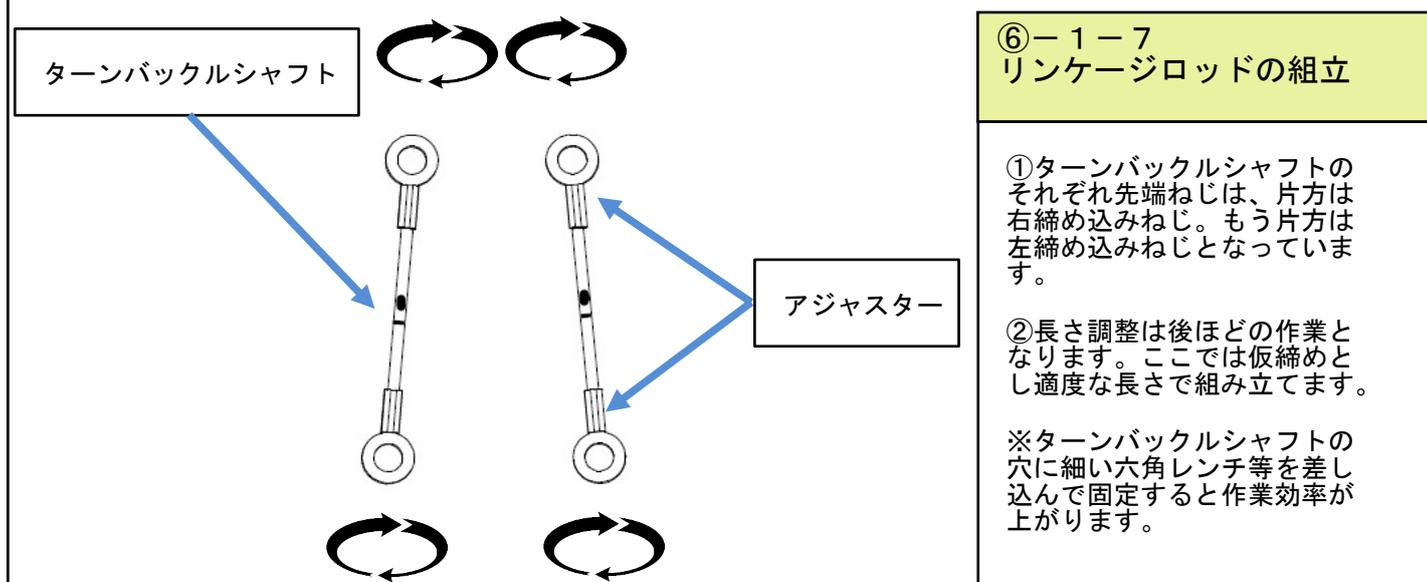
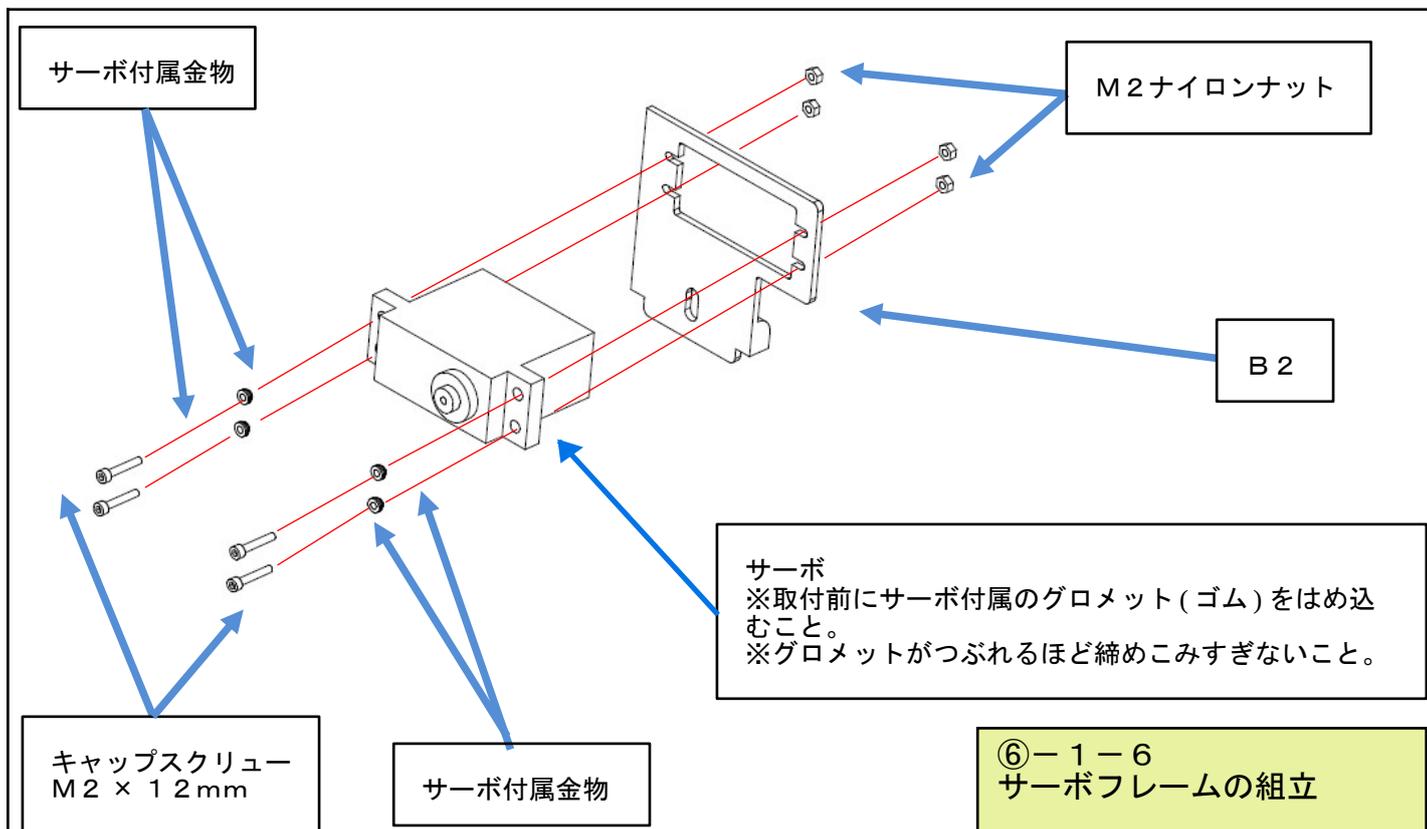
下面斜視 参考画像



上面斜視 参考画像

⑥-1-5
ダイレクトリンケージの組立





⑥-1-8
ダイレクトリンケージの設置

- ①デュアルセンス(PS5用純正コントローラー)を用意します。
 - ②前項で製作したダイレクトリンケージのツメを開いてデュアルセンスの左スティックをつかませてからツメを閉じてセットします。
 - ③ダイレクトリンケージをしっかりと前方に向けてください。
- ※参考写真参照

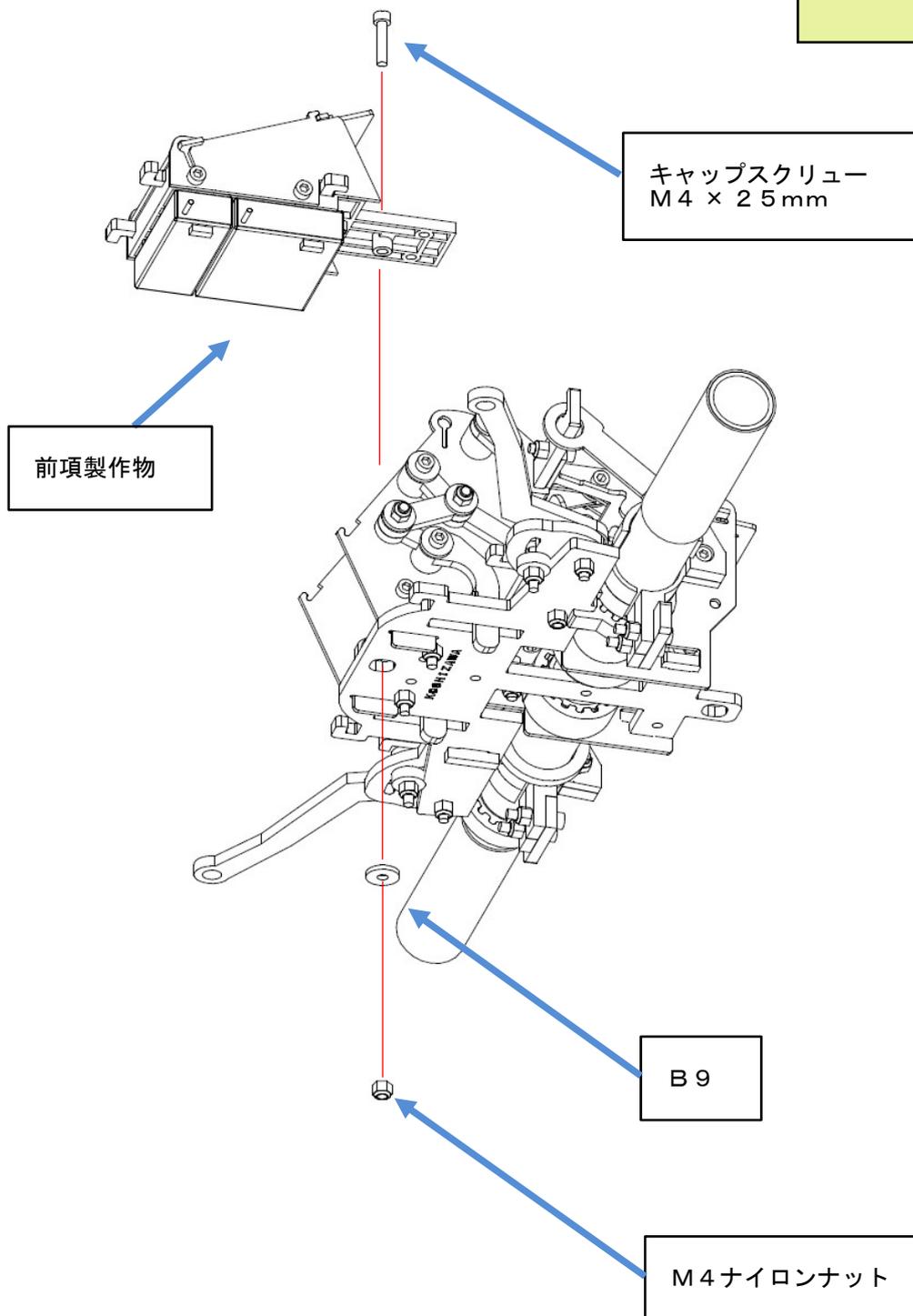


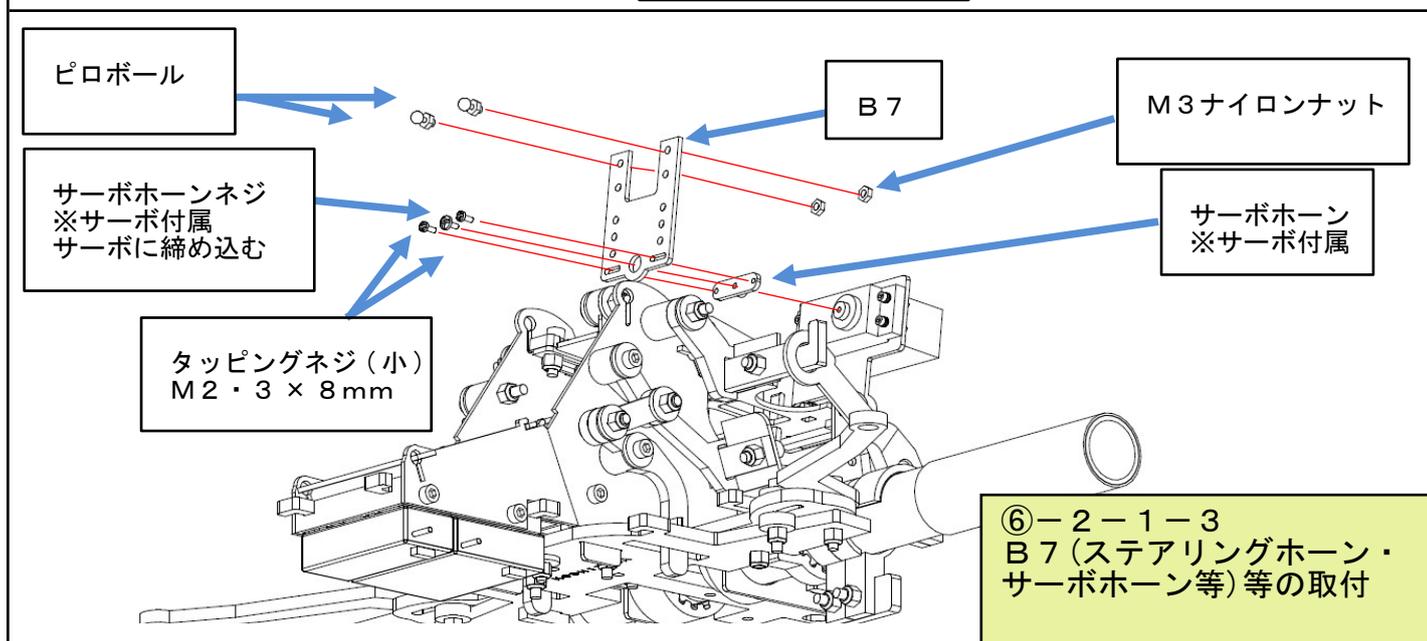
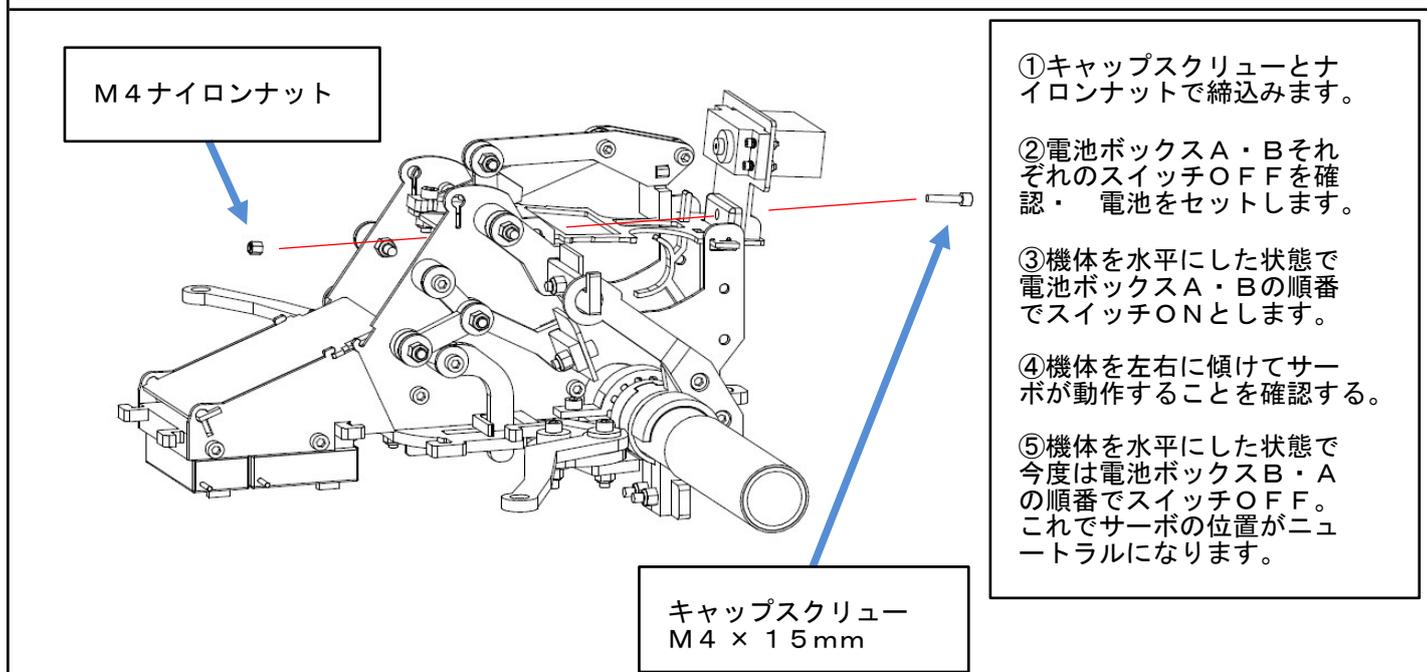
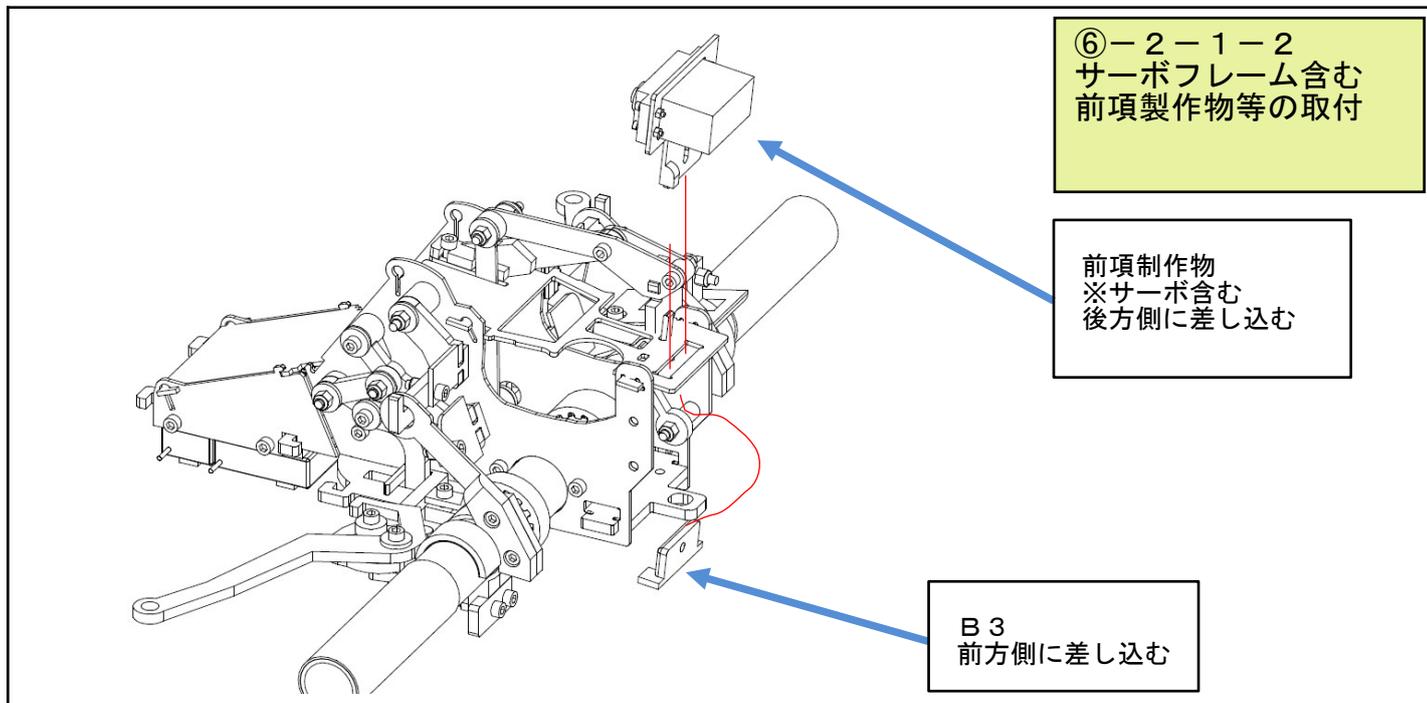
⑥-2-1

この項はKZ5R又はKZ5R-STAGE1/スタンドAなし
での組合せの説明となります。

スタンドA付の組合せ説明は後に記載される部分をお読みください。

⑥-2-1-1
コンピューター保護ボックス等
前項製作物の取付





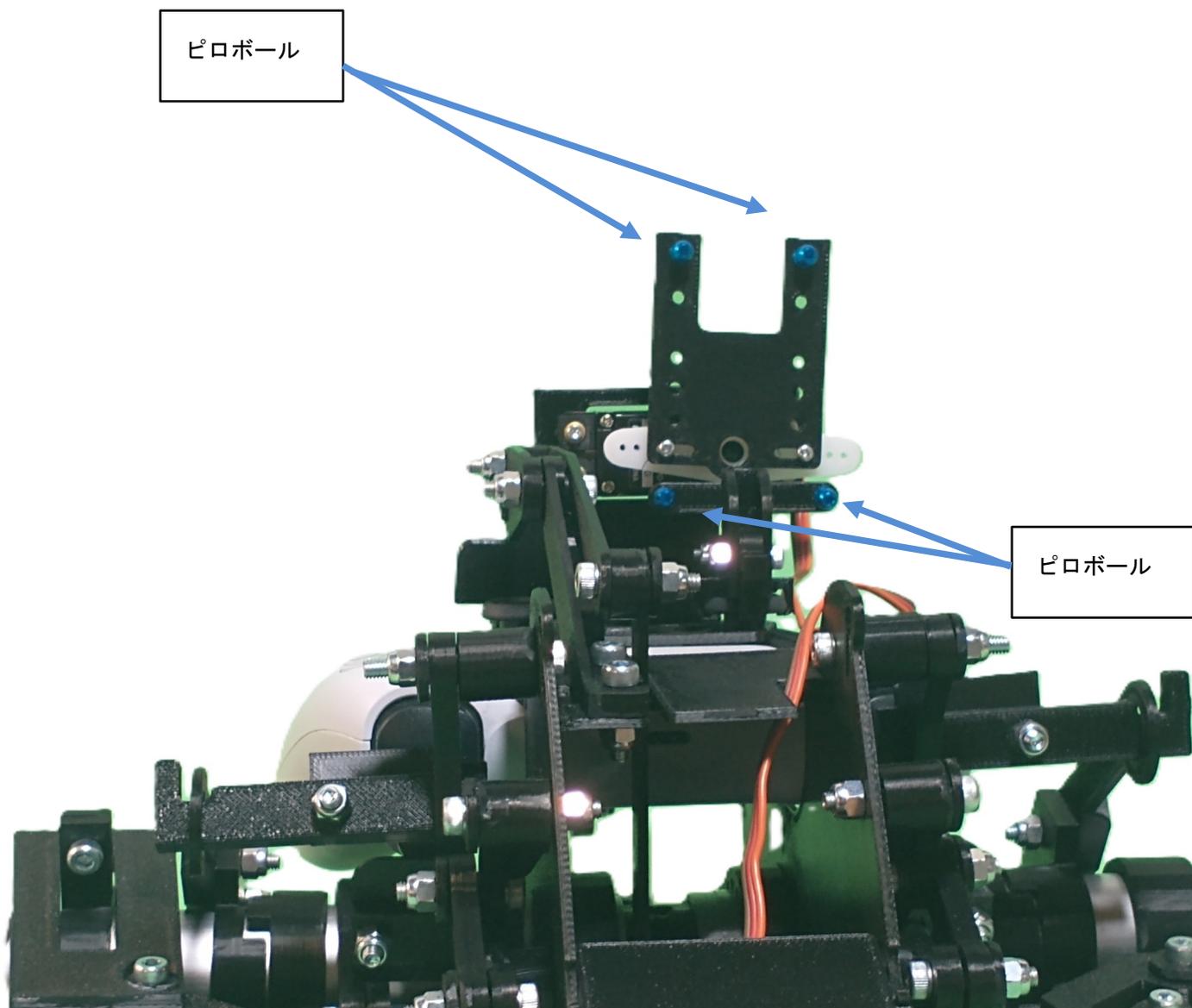
⑥-2-1-4
リンケージロッドの取付・調整

前項でサーボをニュートラルとしていることを再確認のうえ、作業継続。

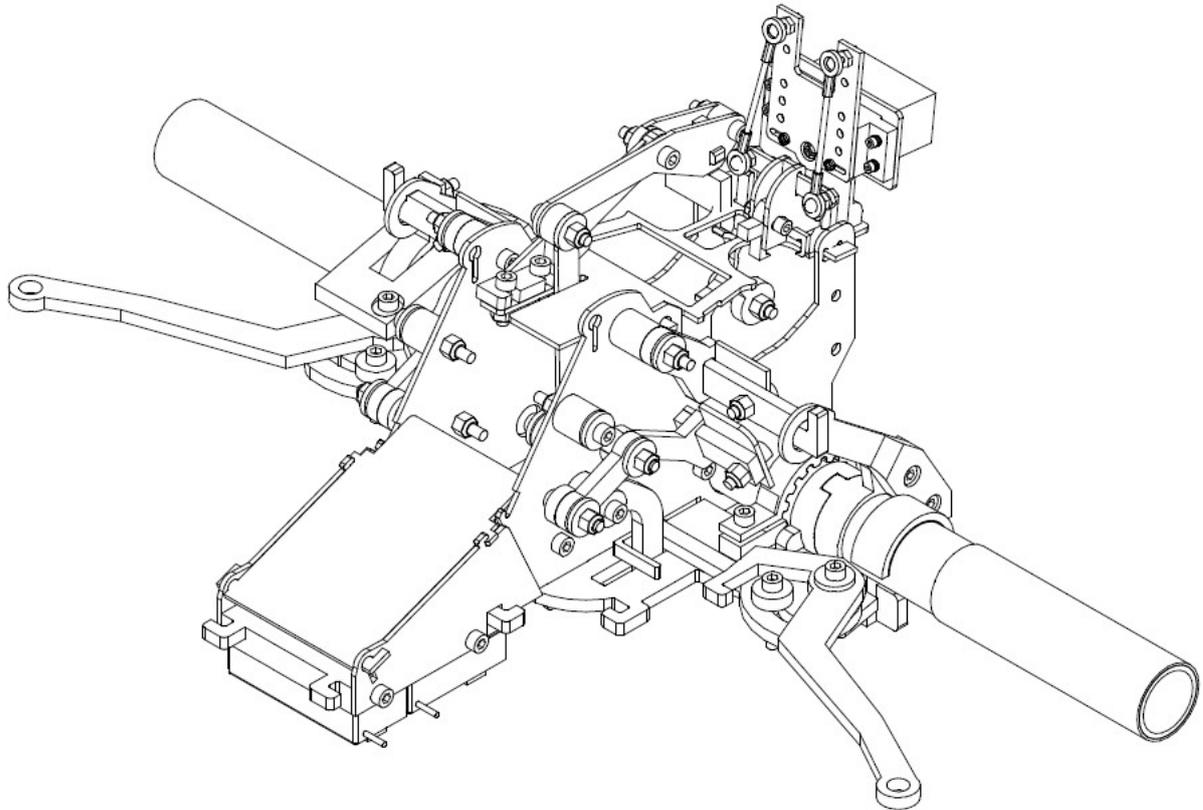
- ①サーボ側ピロボールとダイレクトリンケージ側ピロボールの距離を左右それぞれ計測する。
- ②前項で用意していたリンケージロッドの長さを左右それぞれに合わせて調整する。
- ③リンクペンチでリンケージロッドをはめ込む。
- ④機器を水平な所に置き、電池ボックスA・Bの順番に電源をオンにしサーボに負荷がかかっていないことを確認します。

※過剰に負荷がかかるとサーボがうなります。正常になるまで調整します。
※リンケージロッド(ターンバックルシャフト)は機器に取付けた後でもシャフトを回転することで長さを変動させることができるのが特徴です。ターンバックルシャフトの向き(溝の位置)を揃えておくとう調整しやすくなります。ターンバックルシャフトの穴に六角レンチや金属棒等を差し込んで回せます。

- ⑤機器を左右に傾け、デュアルセンスの左スティックが連動するか確認します。
- ⑥機器が正常動作することを確認したら電池ボックス B・Aの順番で電源をオフにします。



⑥-2-1-5
完成(スタンドAなし)



⑥-2-2

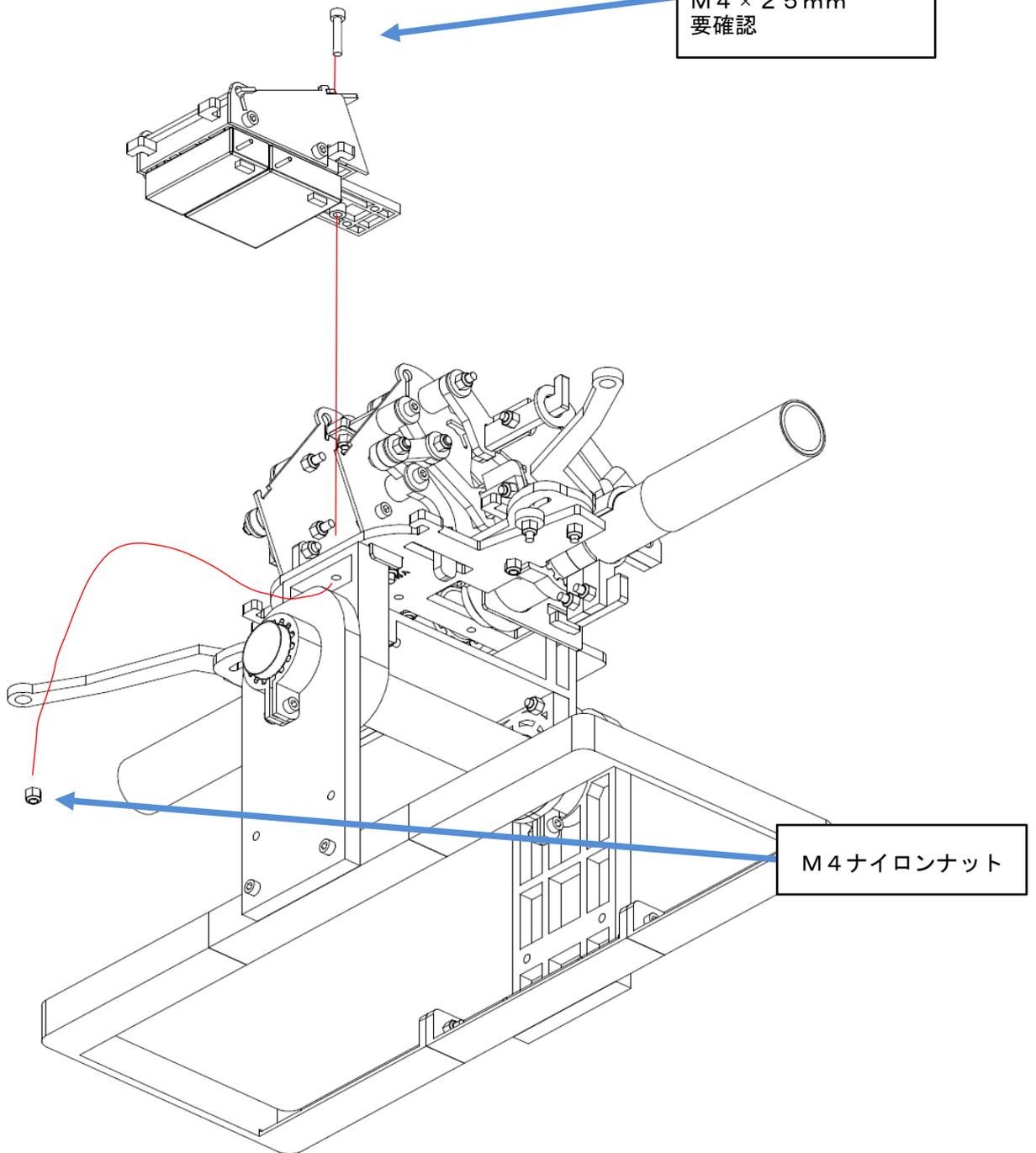
この項はKZ5R-STAGE2/スタンドA付
での組合せの説明となります。

KZ5R-STAGE2+ジャイロステアリングシステムA=KZ5R-STAGE3となります。

スタンドAなしの組合せ説明は別ページに記載されています。

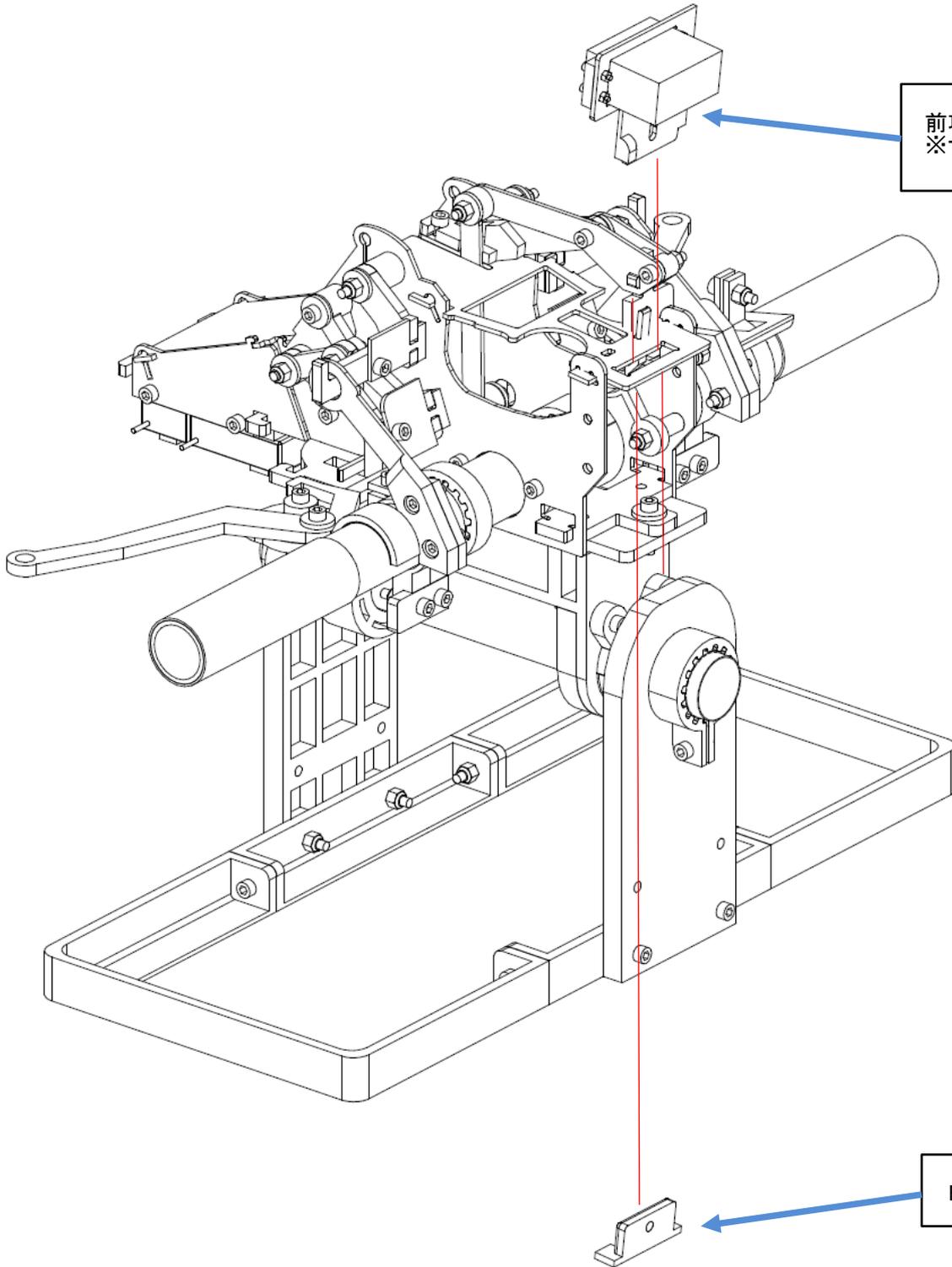
⑥-2-2-1
コンピューター保護ボックス等
前項製作物の取付

キャップスクリュー
M4×25mm
要確認

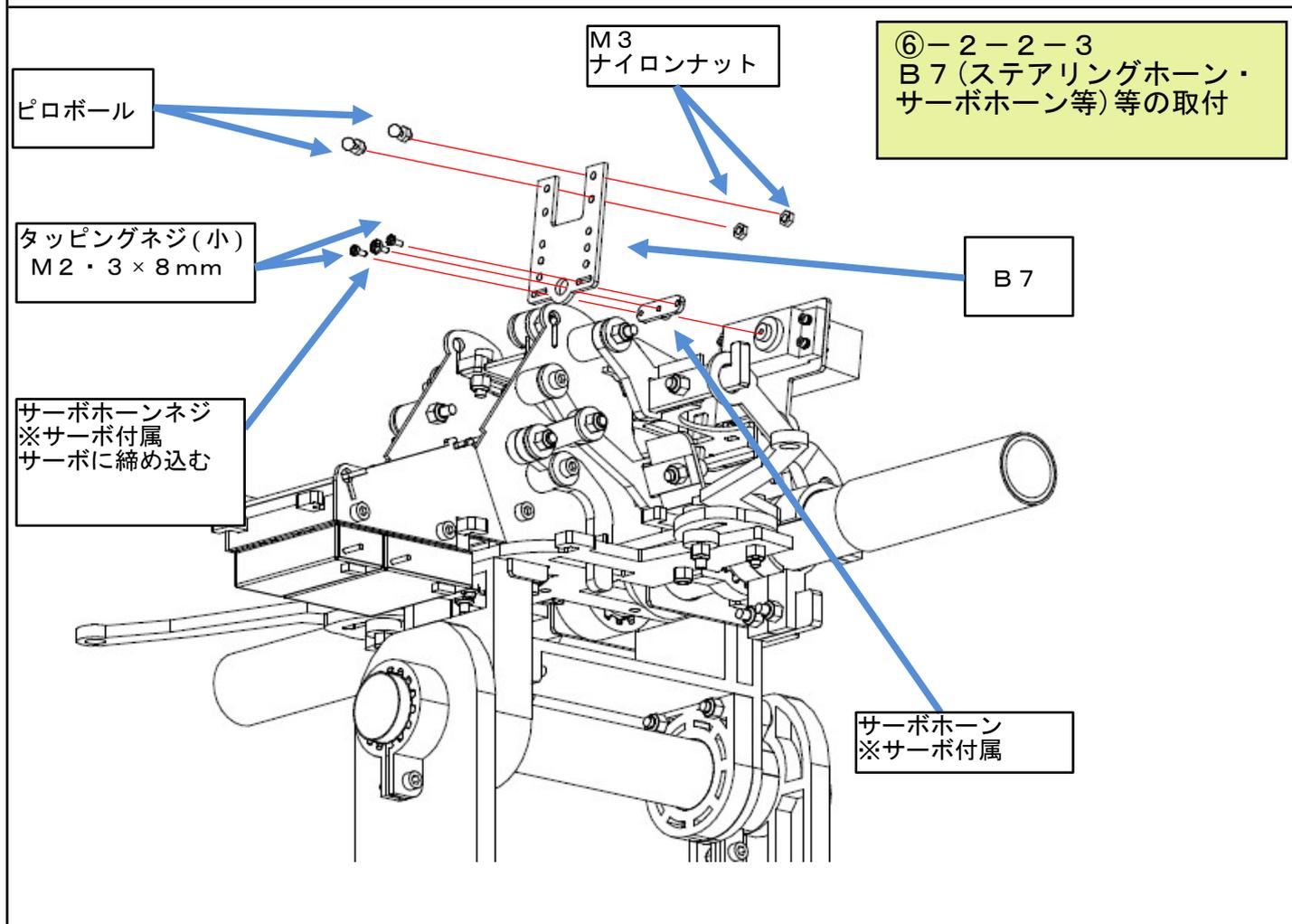
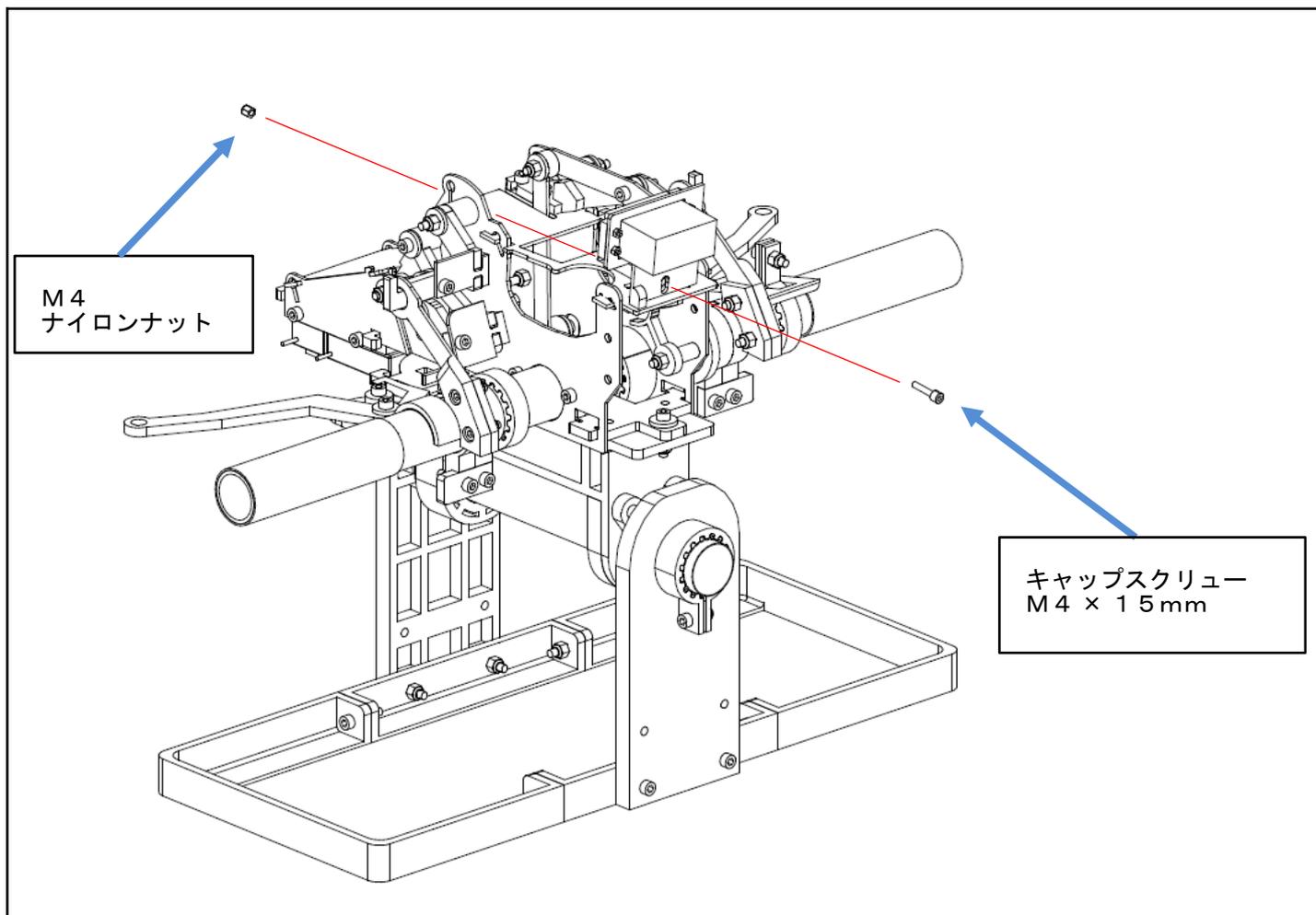


⑥-2-2-2
サーボフレーム含む
前項製作物等の取付

前項制作物
※サーボ等含む



B 3



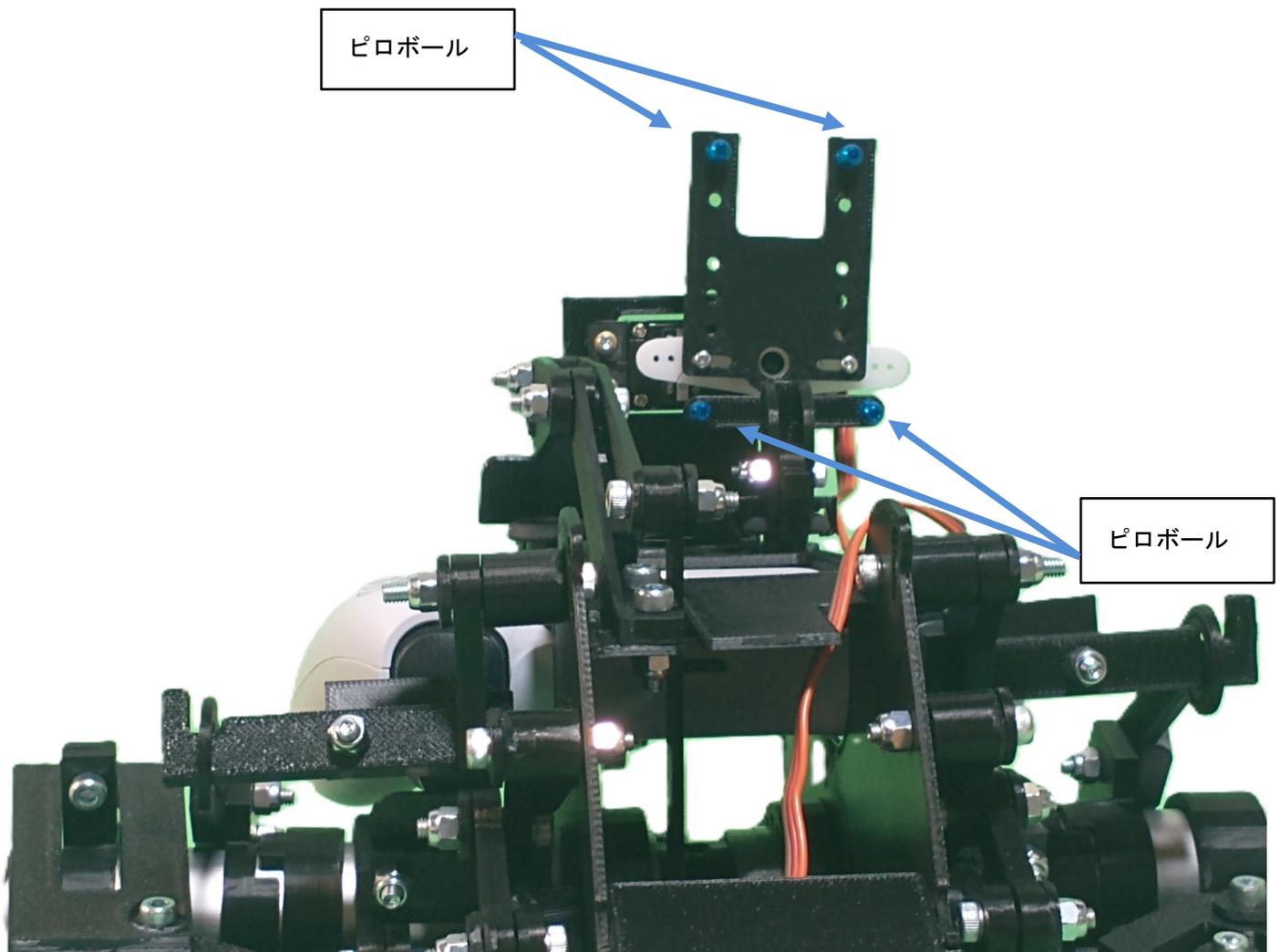
⑥-2-2-4
リンケージロッドの取付・調整

前項でサーボをニュートラルとしていることを再確認のうえ、作業継続。

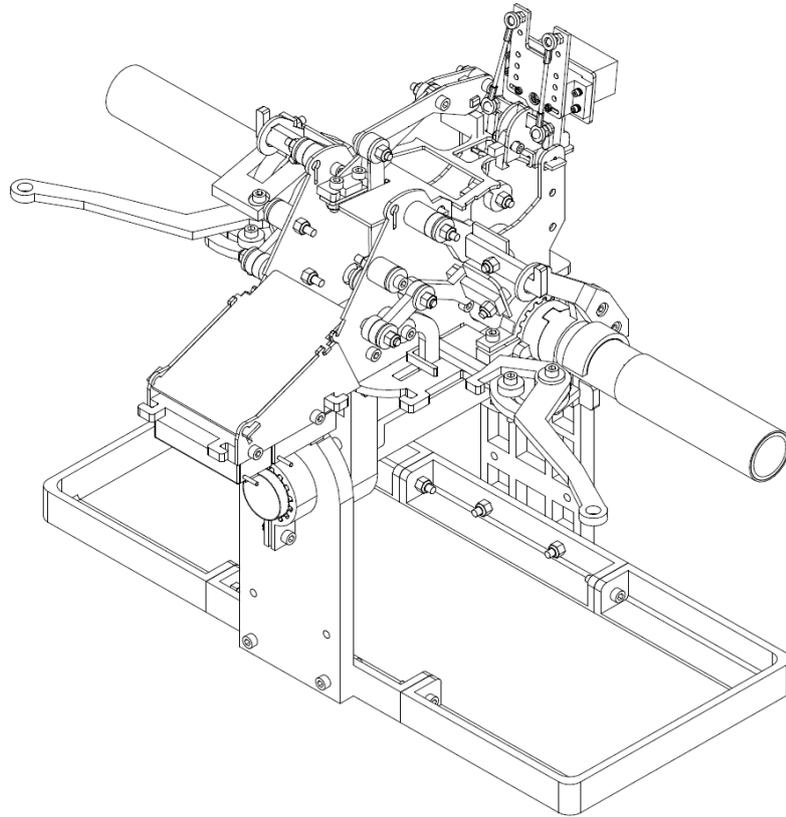
- ①サーボ側左右ピロボールとダイレクトリンケージ側左右ピロボールの距離を計測する。
- ②前項で用意していたリンケージロッドの長さを左右それぞれに合わせて調整する。
- ③リンクペンチでリンケージロッドをはめ込む。
- ④機器を水平な所に置き、電池ボックスA・Bの順番に電源をオンにしサーボに負荷がかかっていないことを確認します。

※過剰に負荷がかかるとサーボがうなります。正常になるまで調整します。
※リンケージロッド(ターンバックルシャフト)は機器に取付けた後もシャフトを回転することで長さを変動させることができるのが特徴です。ターンバックルシャフトの向き(溝の位置)を揃えておくとう調整しやすくなります。ターンバックルシャフトの穴に六角レンチや金属棒等を差し込んで回せます。

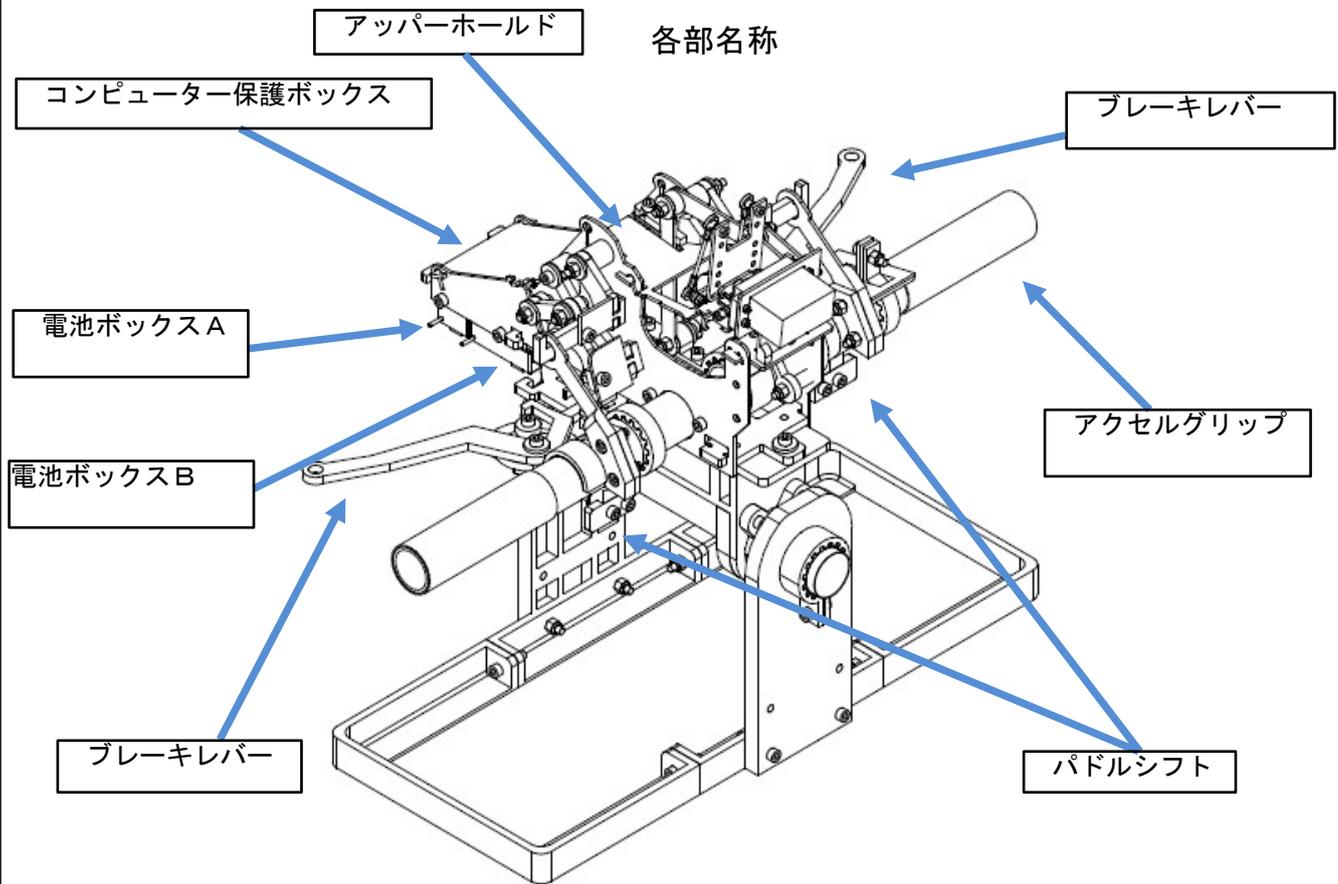
- ⑤機器を左右に傾け、デュアルセンスの左スティックが連動するか確認します。
- ⑥機器が正常動作することを確認したら電池ボックス B・Aの順番で電源をオフにします。



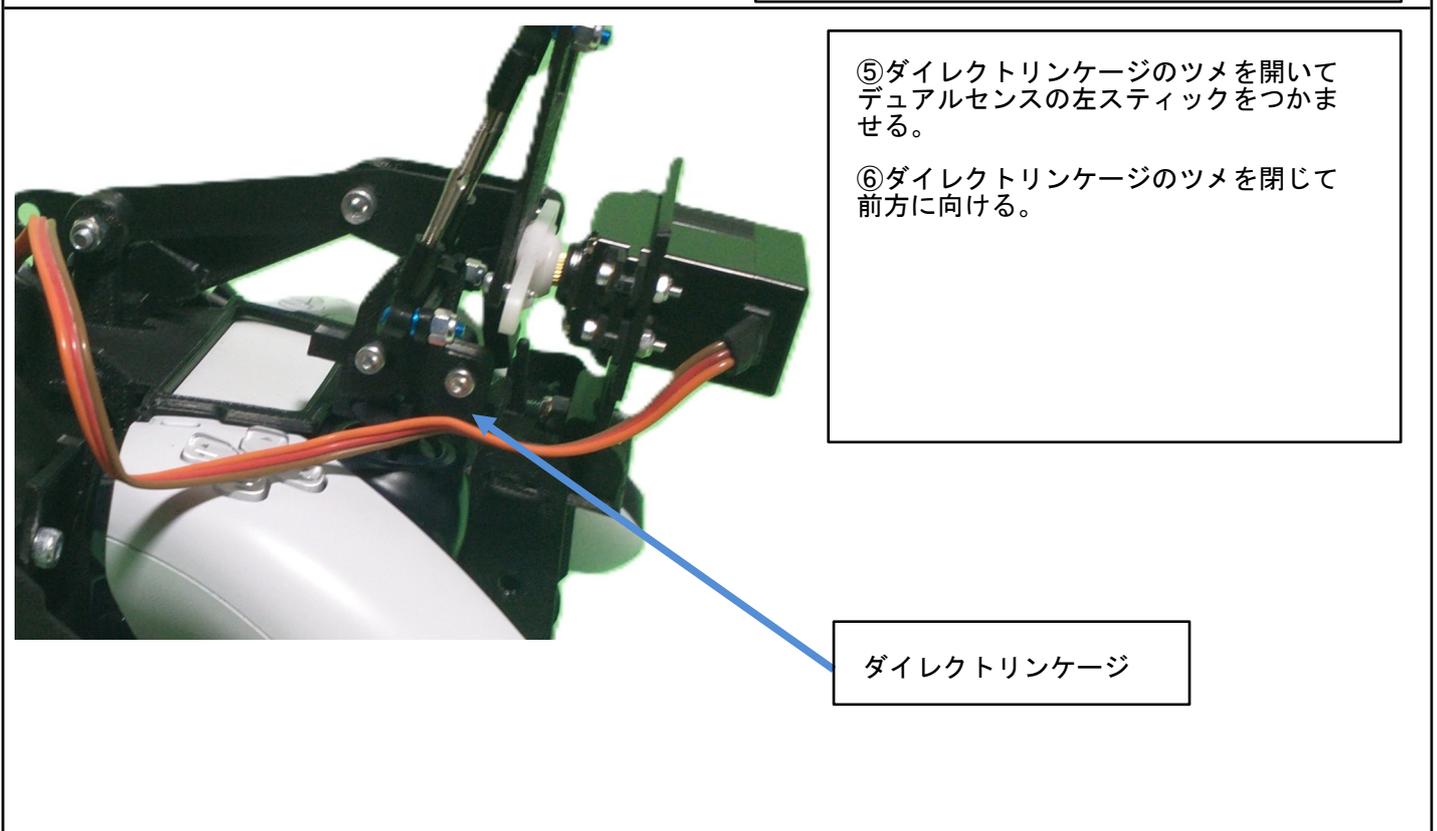
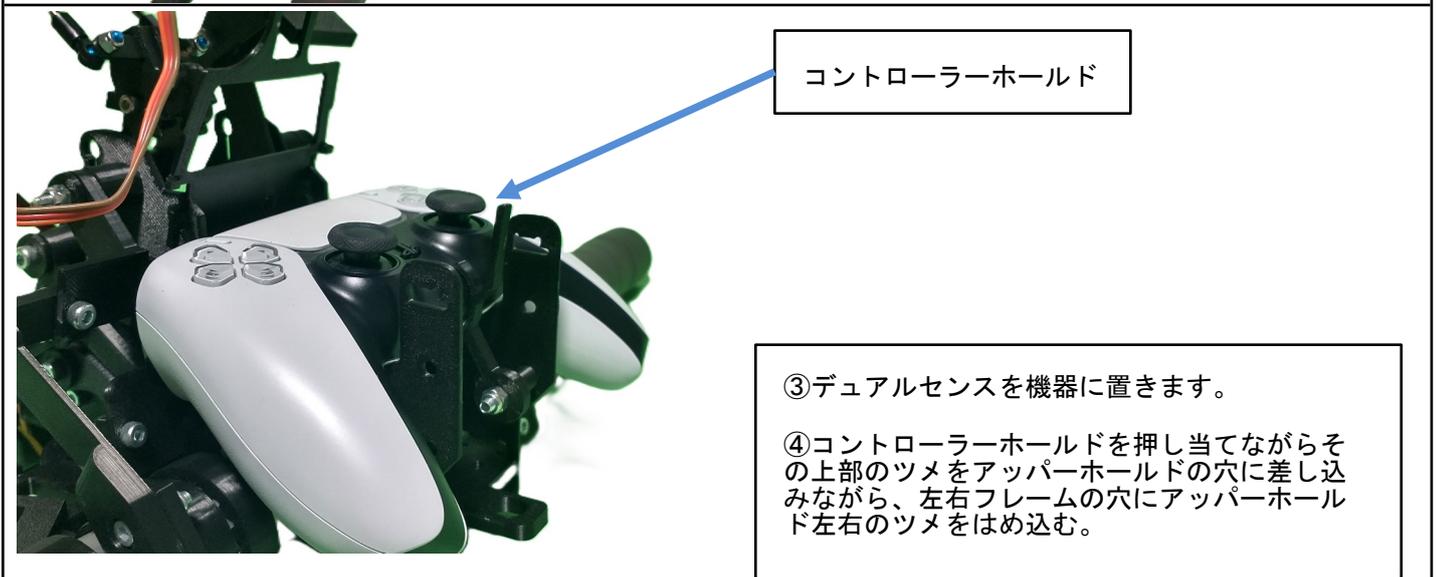
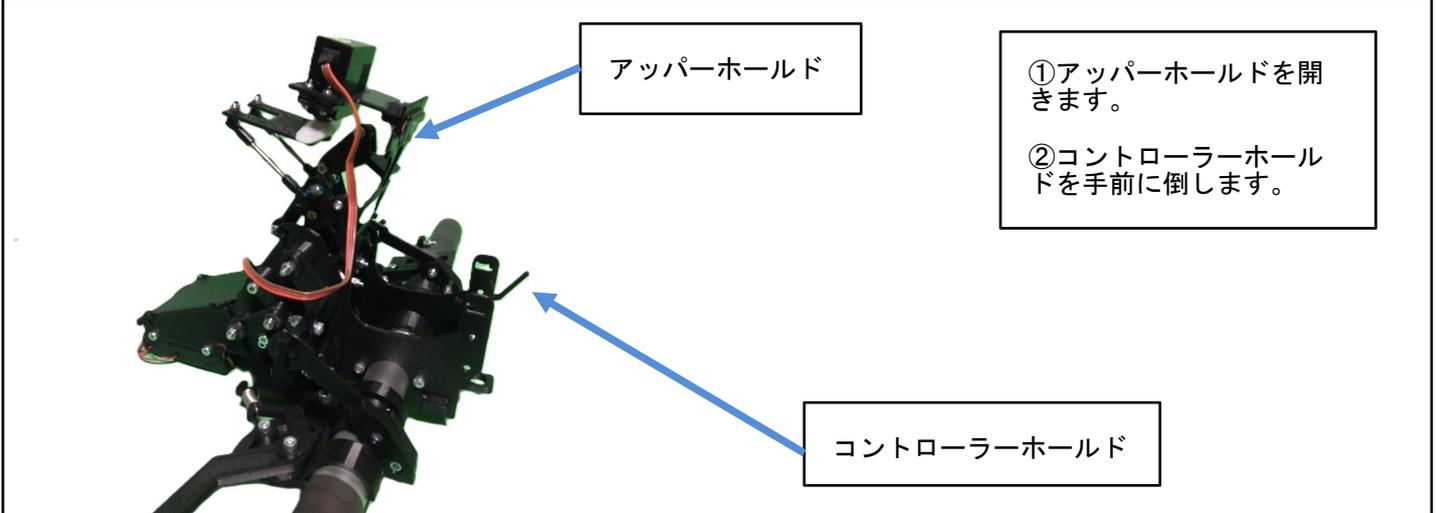
⑥-2-2-5
完成(スタンドA付)



KZ5R-STAGE2に本製品を組み込むことにより、
その機器をKZ5R-STAGE3と称することとします。



⑦純正コントローラー
(デュアルセンス)の設置方法
※参考写真はスタンドAなし





- ⑦アクセル機構が右スティックを正常に動く位置にあることを確認。
- ⑧デュアルセンスがまっすぐ設置されたかよく確認する。
- ⑨デュアルセンスがまっすぐガタなく設置できたか確認する。

⑧バイクゲームソフトの設定・操作方法

各ゲームソフトの取扱説明書をよく読み、デュアルセンスのボタンやスティックを次の表の通りに割り当ててください。

アクセル→	右スティック※前方に倒してアクセルオン。
ステアリング→	左スティック(ジャイロステアリングシステムA)
シフトアップ(ギヤアップ)→	R 1 ボタン
シフトダウン(ギヤダウン)→	L 1 ボタン
前輪ブレーキ→	R 2 トリガー
後輪ブレーキ(ブレーキ又はクラッチ)→	L 2 トリガー

操作方法

プレイスタイル(スタンドAなし)	デュアルセンスを設置した本機器の左右ハンドルを握って持ち上げます。
プレイスタイル(スタンドA付)	デュアルセンスを設置した本機器の左右ハンドルを握って操作します。
アクセル	アクセルグリップ(右ハンドル)を回動します。
ステアリング	本機器を左右に傾けてステアリング操作。 ※ソフトにより対応しているモーションセンサー利用のときは、電池ボックスA・Bのスイッチをオフとしてください。

電源の扱い

電源ON	電池ボックスA・Bの順番でONにします。
電源OFF	電池ボックスB・Aの順番でOFFにします。

※電源のON・OFFは機器をなるべく水平状態で操作してください。

この「ジャイロステアリングシステムA」をベースモデルのKZ5R等に取り付けることにより対応不可能だった「RIDE5」をはじめとする多数のバイクゲームをプレイ可能となります。もちろん「MOTOGP24」のようなモーションセンサー対応ソフトも変わらずお楽しみいただけます。

このバイクハンドル型コントロールユニット(バイクハンコン)で思う存分お楽しみください。

※PS5/PS4/PCそれぞれの対応可能ソフトは、webや動画で少しずつ公開いたします。ボタンやスティックさえ割り当てられれば、そのソフトはプレイできます。お持ちであればお試しください。
※ソフトにより、ステアリングにモーションセンサーを割り当てられるソフトもあります。

⑨取扱上の注意事項

安全のために必ずお守りください。
本書内に記載の注意・警告マークについて

 警告	誤った取扱をしたとき、重大な結果に結びつく可能性があるもの。
 注意	誤った取扱をしたとき、機器破損や負傷に結びつく可能性があるもの。

1. 組立について

- 1-1. 組み立てる前に本書をしっかりと読み、理解してから組み立ててください。また、未成年者の場合は保護者もお読みください。
- 1-2. よく理解できない又は組み立てられないときは、工作がとくいな方にお手伝いをお願いしてください。
- 1-3. 部品を切り離すときは本書にある各図面でしっかりと形状を確認して行ってください。鋭利な箇所があればヤスリがけする等の処理をしてください。
- 1-4. 本書にある順番に組み立ててください。すぐに使わない部品を切り離したりビニール袋から取り出すと、紛失しやすくなります。特に小さな部品は容器等を別途用意して紛失防止対策することも有効です。
- 1-5. 小さなお子様が近くにいる場所では、工作・組立はおやめください。部品の紛失ばかりでなく、小さな部品やビニール袋等を飲み込んだりすることがあります。
- 1-6. 本製品を組立てるのに鋭利な工具等を使用します。怪我をしないよう注意してください。
- 1-7. 3Dプリンター(FDM又はFFF)より出力した本製品は、積層部に外力が加わりにくい設計を採用し、実用上十分な強度を確保しています。ただし必要以上に曲げたりたわませたり、過剰にキャップスクリュー(ねじ)を締めすぎると故障や不具合の原因となります。

2. 取扱いについて

- 2-1. 本製品は精密機器です。落としたり振り回したりせず、大切にお取扱いください。また、本製品に対して不要に過大な外力を加えないでください。
- 2-2. テーブル等の上でプレイ中に本製品に体重をかけないでください。破損の原因となります。
- 2-3. 本製品は屋内専用です。直射日光をなるべく避け、屋内でご使用ください。
- 2-4. 3Dプリンター(FDM又はFFF)より出力した本製品は、積層部に外力が加わりにくい設計を採用し、実用上十分な強度を確保しています。ただし必要以上に曲げたりたわませたり、過剰にキャップスクリュー(ねじ)を締めすぎると故障や不具合の原因となります。
- 2-5. 本製品は本書にある通りきちんと調整・整備してご使用ください。調整・整備が不適切なときは本来の性能が得られないだけでなく、故障や不具合の原因となります。
- 2-6. 日光のあたる場所で長時間放置しないようにしてください。
- 2-7. 使用しないときは、日光があたりすぎず適度に風通しのよい室内に保管してください。電気を使用する機器においては、電池・バッテリーをはずしてください。
- 2-8. 潤滑油・洗剤・薬剤等を使用しないでください。油種や薬剤により樹脂部品を腐食・割れ・変色等により破損の原因となります。これはすぐに起こることばかりでなく、一定時間経過後に起こることがあります。
- 2-9. 本製品の表面仕上げ・細かい傷等は製造上避けられないものとなります。ご承知ください。
※商品として問題ありと判断するものは除く。
- 2-10. 他社製品の故障やトラブル等に対しては関与しません。
- 2-11. 本製品は日本国内で使用することを想定しています。

知的財産権について

※本製品の知的所有権等は、越沢設備工業株式会社役員が所有しています。
※本製品は越沢設備工業株式会社のオリジナル製品であり、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントのライセンス製品ではありません。※「PS4」「PS5」「DualSense」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント又はそのグループ会社が所有する商標です。